



INTERCLUBS DE LA POSSESSION – 3ème Ed° ARCH'I GRIMPE 2011

Le club « Montagne Réunion » organise le **dimanche 9 octobre 2011** sur la structure artificielle d'escalade (SAE) du complexe sportif Daniel Narcisse, lieu-dit Moulin Joli à La Possession, la 3^e édition de son **interclub de difficulté** ouvert à tous les licenciés FFME des catégories benjamins à masters.

Inscription avant le vendredi 7 octobre 2011 par mail ou téléphone

Mail : secretariatmontagnereunion@gmail.com - Tél : 06.92.86.58.32

Les inscriptions le jour même seront possibles en fonction du nombre de participants

Participation de **8 €** par grimpeur avec 1 tee-shirt offert.

Inscription sur place possible en fonction du nombre de participant.

Tee-shirt en vente libre pour la modique somme de 7 €.

Chaque grimpeur devra être licencié FFME

A défaut, chaque participant devra présenter un justificatif d'assurance FFME.

Pour faciliter les inscriptions, les présidents de club sont invités à nous envoyer leur listing de licenciés de l'année 2010-2011 et celui de l'année 2011-2012.

REPAS

Buvette sur place (avec sandwichs, boissons, crêpes.....)

TIMING PRÉVISIONNEL

- 7h45 : Ouverture échauffement et inscriptions
- 8h30 : Briefing jeunes compétiteurs
- 8h45 : Début compétition jeunes (benjamins/minimes/cadets/Juniors filles)
- 11h45 : Fin compétition jeunes
- 11h30-13h00 : Pause Repas
- 12h30 : Résultats jeunes
- 13H30 : Briefing adultes
- 13h45 : Début compétition adultes et juniors garçons
- 16h45 : Fin compétition + rangement
- 17h20 : Résultats

PRINCIPE

- Les grimpeurs auront **3 heures** pour essayer un maximum de **6 voies en tête**.
 - ✓ 8h45-11h45 : Benjamins/Minimes/Cadets/ + Juniors FILLES.
 - ✓ 13h45-16h45 : Juniors GARCONS/Seniors/Vétérans/Masters.
- Ces voies sont choisies par les grimpeurs le jour de la compétition.
- Pour chaque voie essayée, obligatoirement en tête, une chute entraîne l'arrêt de la tentative et le retour au sol du grimpeur (interdiction de travailler les pas).
- Le jugement se fait sur la dernière prise tenue 2 secondes (prise touchée = prise non valorisée). Les autres grimpeurs font office de juges.
- **Le classement est réalisé sur les 5 meilleures performances.**
- Mise en place du fameux « JOKER ».
- Sur votre fiche retraçant vos 6 voies, vous raturez la plus faible.
- Vous pouvez donc essayer 6 voies ou faire un 2^e essai dans UNE des voies que vous avez déjà essayées. Vous garderez le meilleur des 2 essais.
- UN SEUL JOKER par compétiteur.
- Il est fort souhaitable que chaque grimpeur, commençant une tentative, s'assure d'avoir au minimum un « juge » d'un club différent du sien.
- Un plan de voie sera établi pour chaque voie avec une correspondance Prise/Points/catégorie.
- **Une voie ne peut être essayée qu'une seule fois. Pas de 2^e essai sauf si c'est votre joker.**
- Toute tentative dans une voie doit être notée sur votre feuille.
- Il faudra faire la queue pour grimper certaines voies. Nous vous demandons de bien respecter les files d'attente.
- **Le port du tee-shirt est obligatoire (règlement intérieur du gymnase)...**

CLASSEMENT

- Le classement se fait sur les 5 voies, individuellement « scratch », individuellement par catégories, et par équipes Club (5 meilleurs classements du club pour l'équipe 1, 5 suivants pour l'équipe 2 etc....)
- Un classement EQUIPE JEUNE et EQUIPE ADULTE sera aussi réalisé, en prenant les 5 meilleurs totaux de points en Jeunes (benjamins à juniors) et en Seniors (seniors, vétérans et masters)
- Les voies seront ouvertes par prises de couleurs ou par marquages au scotch.
- Niveau des voies : de 5a à 8a.

SÉCURITÉ

- Les grimpeurs s'assurent entre eux.
- TOUS LES GRIMPEURS DOIVENT SAVOIR ASSURER EN TÊTE.
- Encordement sur les 2 pontets du baudrier.
- Assurage huit rapide proscrit.
- **Seul nœud autorisé : huit avec nœud d'arrêt obligatoire.**
- **Chaque club devra amener une corde de 25 m pour deux grimpeurs.**

- Les clubs sont responsables du matériel de leurs pratiquants et de l'usage qu'ils en font (baudrier, système d'assurage autobloquant etc.) .
- Le club « Montagne Réunion » en tant qu'organisateur, se réserve le droit d'interdire l'assurage à une personne ainsi que l'usage de certains matériels.

DEROULEMENT

- **Amener un stylo par grimpeur.**
- Des juges de plateau (2 à 4) surveilleront le bon déroulement de la compétition (assurage, etc) et pourront éventuellement contrôler ponctuellement le décompte des points.
- Cette compétition amicale est basée sur l'auto-évaluation et le fair-play, nous demandons donc à tous les grimpeurs d'être le plus juste dans leur jugement.
- Nous souhaiterions que le jugement s'effectue par des doublettes de clubs différents.
- Aucun matériel ne sera prêté par le club « Montagne Réunion ».
- L'échauffement se fera dans la salle de pan ouverte dès 7h45.
- En arrivant, les grimpeurs doivent passer au secrétariat de la compétition pour les inscriptions, la remise des fiches et tee-shirts.
- Certains points de ce règlement (horaires de grimpe ou nombre de voies) pourront être légèrement modifiés en fonction du nombre de grimpeurs.
- Tableau correspondance cotation/points/catégories. (pour info, modifications possibles) :

	1600 pts	1300pts	900pts	650pts	500pts	400pts	220pts	150pts	80pts	60pts
BF	7a	6c	6b	6a	5c	5b	5a			
BG/MF/ Master F	7b	7a	6c	6b	6a	5c	5b	5a		
MG/CF/ Master H Vétéran F	7c	7b	7a	6c	6b	6a	5c	5b	5a	
CG/JF/SF/ Vétéran H	8a	7c	7b	7a	6c	6b	6a	5c	5b	5a
JS/SG		8a	7c	7b	7a	6c	6b	6a	5c	5b

La colonne 1600 points pourra être supprimée.

Vétérans : 35ans et plus Masters : 55ans et plus.

Nous vous attendons nombreux à cette rencontre amicale... !!

Merci et à bientôt...

L'équipe d'organisation de MR