



ARCH'Ï GRIMPE 2014

RENCONTRE INTERCLUBS D'ESCALADE DE LA POSSESSION

6^{ème} Edition

Le club « Montagne Réunion » organise le **dimanche 26 octobre 2014** sur la structure artificielle d'escalade (SAE) du Complexe Sportif Daniel Narcisse, lieu-dit Moulin Joli à La Possession, la 6^e édition de la rencontre **interclubs d'escalade de difficulté** ouverte à tous les licenciés FFME des catégories benjamin à master.

Préinscriptions avant le vendredi 24 octobre 2014 par mail à : archigrampe@montagnereunion.re :
préciser ses nom, prénom, nom de club, numéro de licence () et date de naissance.*
Les responsables de club sont invités à nous transmettre par mail la liste de leurs participants.

Confirmations d'inscription et paiement le jour de la compétition
Participation de **10 €** par grimpeur, avec 1 tee-shirt offert

Inscription possible sur place, sous réserve du nombre de participants, au tarif de 12 €
Tee-shirt en vente libre pour la modique somme de 8 € (sous réserve des stocks disponibles)

*** Chaque grimpeur devra être licencié FFME :**

Licence club, licence découverte, ou présenter un justificatif d'assurance FFME.

*Pour la **licence découverte**, valable 1 jour : coût de 7 euros en sus du tarif de participation.*

Pour faciliter les inscriptions, les présidents de club sont invités à nous envoyer leur listing de licenciés de l'année 2014-2015 et celui des licences 2013-2014 en cours de renouvellement.

REPAS

Buvette sur place (avec sandwiches, boissons, crêpes.....)

TIMING PRÉVISIONNEL

- 7h45 : Ouverture échauffement et **inscriptions jeunes** (attention, la salle de pan n'existe plus !)
- 8h30 : Briefing jeunes compétiteurs
- 8h45 : **Début compétition jeunes** (benjamins/minimes/cadets)
- 11h45 : Fin compétition jeunes
- ❖ 11h45 – 13h30 : PAUSE REPAS
- 12h40 : Résultats jeunes
- 12h45 : Ouverture échauffement et **inscriptions adultes** (attention, la salle de pan n'existe plus !)
- 13h30 : Briefing compétiteurs adultes
- 13h45 : **Début compétition adultes** (juniors/seniors/vétérans/masters)
- 16h45 : Fin compétition adultes
- 17h15 : Résultats adultes / Résultats clubs

PRINCIPE

- Les grimpeurs ont **3 heures** pour essayer un maximum de **6 voies en tête (JOKER inclus)**.
 - ✓ 8h45-11h45 : Benjamins/Minimes/Cadets.
 - ✓ 13h45-16h45 : Juniors/Seniors/Vétérans/Masters.
- Ces voies sont choisies par les grimpeurs le jour de la compétition, au regard des plans de voies.
- **Une voie ne peut être essayée qu'une seule fois. Pas de 2^e essai sauf si c'est votre JOKER.**
- Toute tentative dans une voie doit être notée sur votre feuille.
- Pour chaque voie essayée, obligatoirement en tête, une chute entraîne l'arrêt de la tentative et le retour au sol du grimpeur (interdiction de travailler les pas).
- De la même façon, toute faute de prise (prise ou appui non autorisé) ou toute faute de mousquetonnage (**il est obligatoire de clipper toutes les dégaines !**) entraîne l'arrêt de la tentative.
- Le jugement se fait sur la dernière prise tenue 2 secondes (prise touchée = prise non valorisée). Les autres grimpeurs font office de juges. Deux juges du club organisateur interviennent au besoin.
- **Le classement est réalisé sur les 5 meilleures performances.**
- **Le principe du « JOKER » :**
 - ✓ Chaque compétiteur n'a droit qu'à UN SEUL JOKER.
 - ✓ Vous pouvez donc grimper **6 voies différentes** **ou** faire **un 2^e essai dans une des 5 voies** que vous avez déjà essayées. Dans le deuxième cas, vous gardez le meilleur des 2 essais.
 - ✓ Si vous avez grimpé 6 voies différentes, il faut rayer sur votre fiche le résultat le plus faible.
- Il est fort souhaitable que chaque grimpeur, commençant une tentative, s'assure d'avoir au minimum un « juge » d'un club différent du sien.
- Un plan de voies est établi pour chaque voie avec une correspondance Prise/Points/Catégorie.
- Il faudra faire la queue pour grimper certaines voies. Nous vous demandons de bien respecter les files d'attente, aux emplacements prévus à cet effet. Pour des raisons évidentes de sécurité, **ne pas stationner au pied des voies, ni dans le périmètre de chute des grimpeurs.**
- **Le port du tee-shirt est obligatoire (règlement intérieur du gymnase)... !!**

CLASSEMENT

- Le classement se fait sur les 5 meilleures performances :
 - **Classements clubs :**
 - Club Jeunes : classement sur les 5 meilleurs grimpeurs des catégories benjamin à cadet
 - Club Adultes : classement sur les 5 meilleurs grimpeurs des catégories junior à master
 - Club général : classement sur les 5 meilleurs grimpeurs, toutes catégories confondues
 - **Classements individuels :**
 - Scratch Catégories : classement individuel par catégorie
 - Scratch Jeunes : classement individuel des catégories benjamin à cadet, confondues
 - Scratch Adultes : classement individuel des catégories junior à master, confondues
 - Scratch général : classement individuel toutes catégories confondues
- Les voies sont ouvertes par prises de couleurs et/ou par marquages au scotch.
- Niveau des voies : de 5a à 7c (ou 8a).

SÉCURITÉ

- Les grimpeurs s'assurent entre eux.
- **TOUS LES GRIMPEURS DOIVENT SAVOIR GRIMPER ET ASSURER EN TÊTE.**
- Encordement sur les 2 pontets du baudrier.
- Assurage huit rapide proscrit.
- **Seul nœud autorisé : double huit tressé avec nœud d'arrêt obligatoire.**
- Il est obligatoire de clipper toutes les dégaines de la voie grimpée.
- **Chaque club devra amener une corde de 25 m pour 4 grimpeurs.**
- Les clubs sont responsables du matériel de leurs pratiquants et de l'usage qu'ils en font (baudrier, système d'assurage autobloquant etc..).
- Le club « Montagne Réunion » en tant qu'organisateur, se réserve le droit d'interdire l'assurage à une personne ainsi que l'usage de certains matériels.
- Il est interdit de stationner au pied des voies ou dans le périmètre de chute des grimpeurs.

DEROULEMENT

- **Amener un stylo par grimpeur.**
- Des juges de plateau (2 à 4) surveilleront le bon déroulement de la compétition (assurage, etc) et pourront éventuellement contrôler ponctuellement le décompte des points.
- Cette compétition amicale est basée sur l'auto-évaluation et le fair-play, nous demandons donc à tous les grimpeurs d'être le plus juste dans leur jugement.
- Le jugement (signature de chaque résultat) doit être effectué par un grimpeur d'un club différent.
- **Aucun matériel ne sera prêté par le club « Montagne Réunion ».**
- **Attention, la salle de pan n'existe plus, prévoir un échauffement spécifique adapté... !!**
- En arrivant, chaque grimpeur doit passer au secrétariat de la compétition pour la confirmation et le paiement de son inscription, la remise de sa fiche de résultats et d'un tee-shirt compétiteur.
- Le club organisateur se réserve le droit de modifier certains points du présent règlement, en fonction des conditions logistiques et du nombre de participants.

CATEGORIES

- Age et catégorie : la compétition est ouverte aux catégories benjamin (12-13 ans), minime (14-15 ans), cadet (16-17 ans), junior (18-19 ans), senior (20-34 ans), vétéran (35-54 ans) et master (55 ans et plus). Sur demande préalable conjointe de son représentant légal et de son entraîneur, et par dérogation exceptionnelle accordée par le club organisateur, un jeune de la catégorie poussin (10-11 ans) pourra être admis à concourir en catégorie benjamin, à la condition expresse de maîtriser parfaitement la grimpe et l'assurage en tête.

➤ Tableau de correspondance cotation/points/catégories (pour info, modifications possibles) :

	1400 pts	1100 pts	850 pts	650 pts	500 pts	400 pts	300 pts	250 pts	200 pts	150 pts
BF	7a > 8a	6c	6b	6a	5c	5b	5a			
BG/MF/ Master F	7b > 8a	7a	6c	6b	6a	5c	5b	5a		
MG/CF/ Master H Vétéran F	7c - 8a	7b	7a	6c	6b	6a	5c	5b	5a	
CG/JF/SF/ Vétéran H	8a	7c	7b	7a	6c	6b	6a	5c	5b	5a
JS/SG		8a	7c	7b	7a	6c	6b	6a	5c	5b

NB : La colonne 1400 points pourra être supprimée.

En espérant vous voir nombreux à cette rencontre amicale...

**L'équipe organisatrice
de MONTAGNE REUNION**